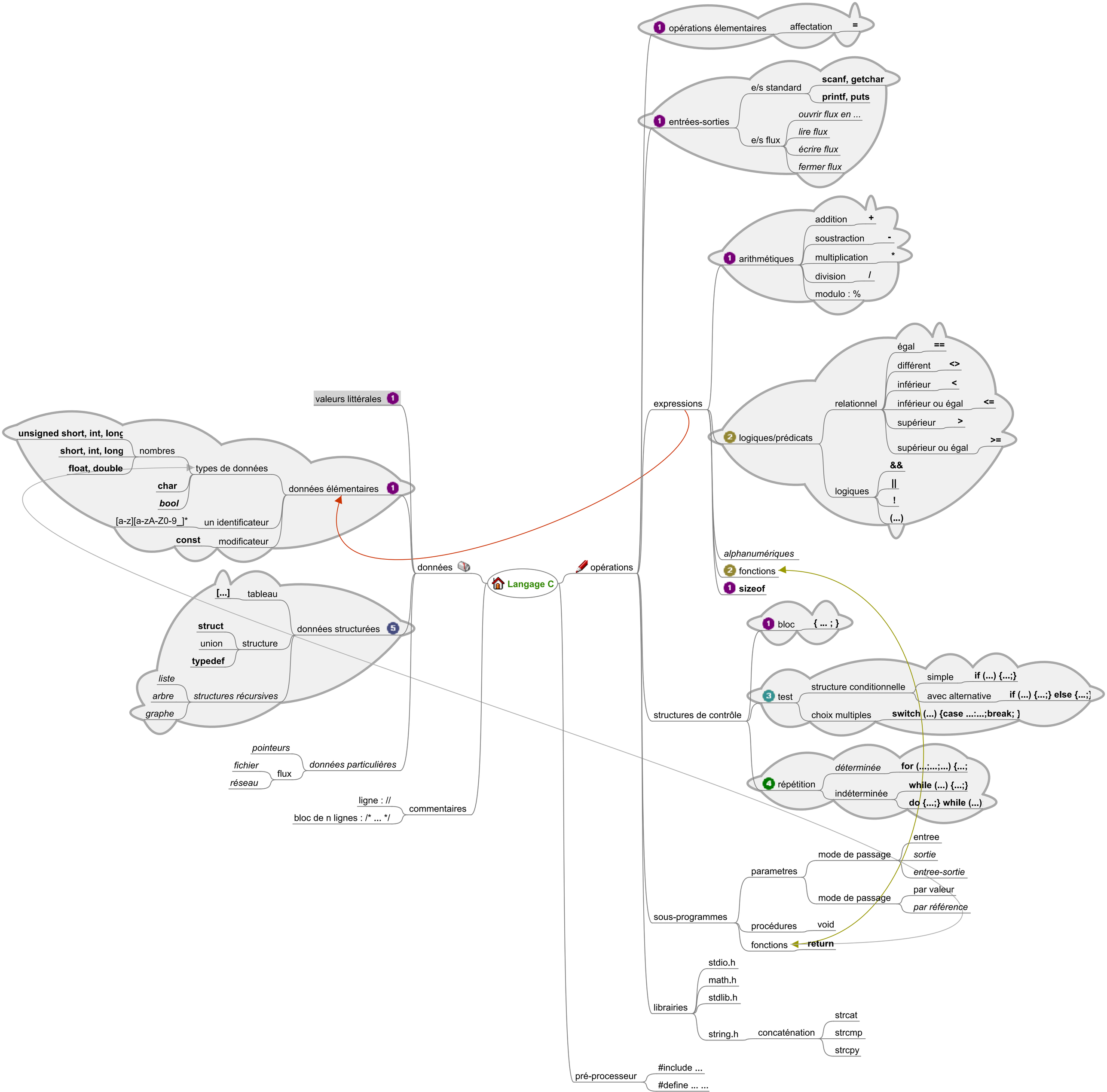
Langage C
données
valeurs littérales 1
données élémentaires 1
types de données
nombres
unsigned short, int, long
short, int, long
float, double
char
bool
un identificateur
[a-z][a-zA-Z0-9_]*
modificateur
const
données structurées 5
tableau
[...]
structure
struct
union
typedef
structures récursives
liste
arbre
graphe
données particulières
pointeurs
flux
fichier
réseau
commentaires
ligne : //
bloc de n lignes : /* ... */
opérations
opérations élementaires 1
affectation
=
entrées-sorties 1
e/s standard
scanf, getchar
printf, puts
e/s flux
ouvrir flux en ...
lire flux
écrire flux
fermer flux
expressions
arithmétiques 1
addition
+
soustraction
-
multiplication
*
division
/
modulo : %
logiques/prédicats 2
relationnel
égal
==
différent
<>
inférieur
<
inférieur ou égal
<=
supérieur
>
supérieur ou égal
>=
logiques
&&
||
!
(...)
alphanumériques
fonctions 2
sizeof 1
structures de contrôle
bloc 1
{ ... ; }
test 3
structure conditionnelle
simple
if (...) {...;}
avec alternative
if (...) {...;} else {...;}
choix multiples
switch (...) {case ...:...;break; }
répétition 4
déterminée
for (...;...;...) {...;
indéterminée
while (...) {...;}
do {...;} while (...)
sous-programmes
parametres
mode de passage
entree
sortie
entree-sortie
mode de passage
par valeur
par référence
procédures
void
fonctions
return
librairies
stdio.h
math.h
stdlib.h
string.h
concaténation
strcat
strcmp
strcpy
pré-processeur
#include ...
#define ... ...