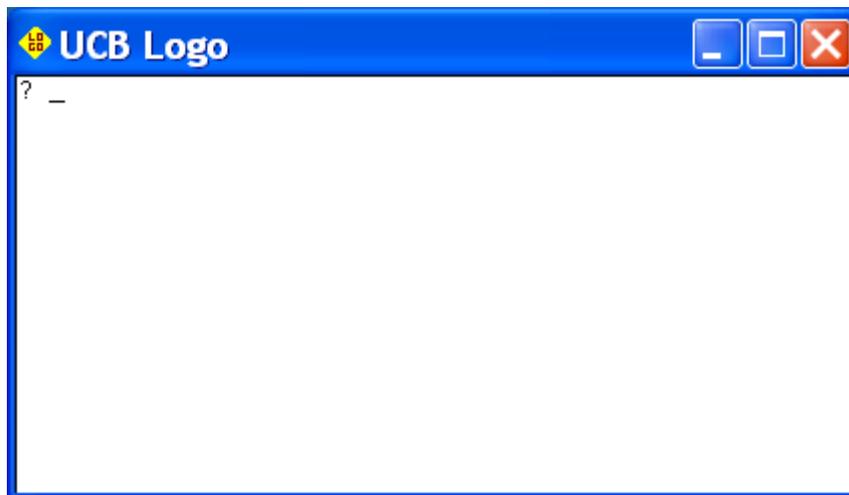


TP1 - Prise en main de l'interpréteur Logo

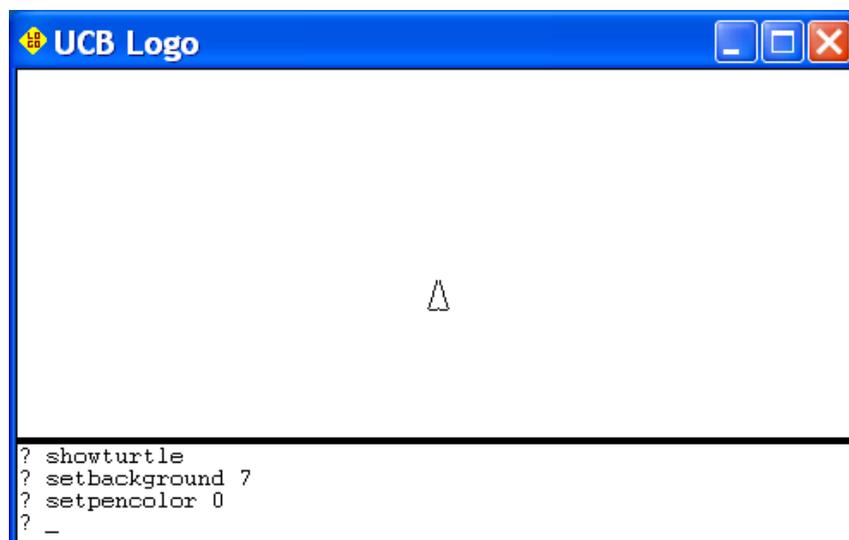
1- Commandes de base

- Lancer l'interpréteur Logo (icône Berkeley Logo) :



L'invite de commande (?), vous invite ... à taper une commande...

- Tapez la suite de commandes suivantes :
showturtle
setbackground 7
setpencolor 0



Le triangle représente la tortue Logo, et son orientation montre vers quelle direction elle s'apprête à avancer.

- Tapez la suite de commandes suivantes :
forward 100
right 90
forward 100
right 90
forward 100

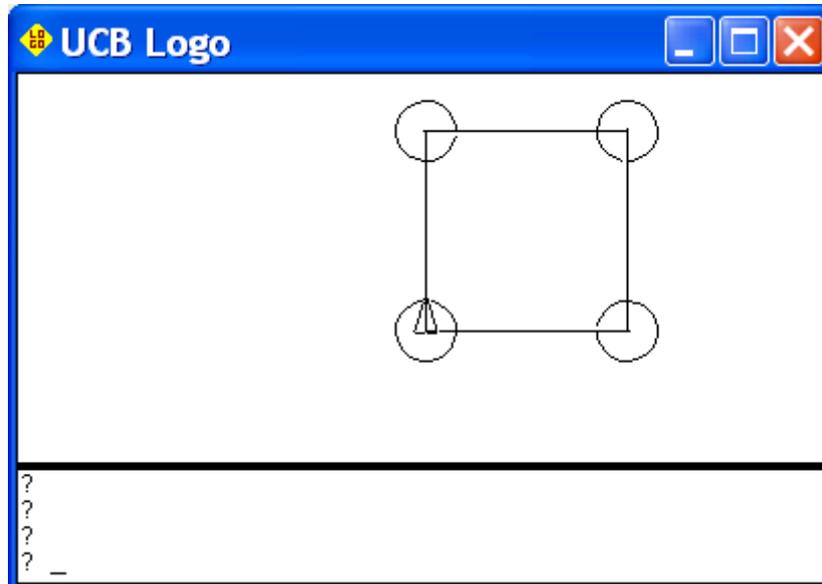
TP1 - Prise en main de l'interpréteur Logo

```
right 90  
forward 100  
right 90
```

- Tapez la commande **clearscreen**
- Tapez la suite de commandes suivantes
repeat 4 [forward 100 right 90]
- Tapez la suite de commandes suivantes
to dessinerUnCarre
repeat 4 [forward 100 right 90]
end
- Tapez la commande **clearscreen**
- Tapez la commande **dessinerUnCarre**
- Tapez la commande **arc 360 15**

2- Réalisation d'une procédure

Créer une nouvelle procédure 'dessinerUnFort' qui permettra de produire le dessin ci-dessous :



La structure d'une procédure est la suivante :

```
to dessinerUnFort  
... ajoutez ici les commandes ...(1 ou plusieurs lignes)  
end
```

Après avoir effacé l'ardoise, vous pourrez reproduire le dessin en tapant **dessinerUnFort**.